

Inleiding uitleg Scorer

Binnenkort wordt je verwacht om als VIPper op te treden bij één van de wedstrijden van Flevo Muskietiers. Een belangrijke taak, vandaar de naam VIP (Verry Important Person) die wij er aan gegeven hebben. Andere benamingen die vaak gebruikt worden zijn *tafellaar* of *jurylid*.

Om je zo goed mogelijk voor te bereiden op jou VIP-taak houden we minimaal 1 X per jaar een VIP-cursus. Toch gebeurt het regelmatig dat leden niet op deze cursus aanwezig kunnen zijn. Daarom hebben we, in samenwerking met de NBB, deze handleiding samengesteld.

Lees hem Voor je VIP-beurt rustig door.

Tijdens jou VIP-beurt is ook een zaalcommissaris aanwezig. Hij/Zij is verantwoordelijk dat de wedstrijden goed verlopen en heeft al ruime ervaring met het VIPpen. Mocht je vragen hebben, roep deze persoon er dan bij! (mag ook tijdens de wedstrijden!)

Indien je voor het eerst VIPt, kun je dit ook bij hem of haar melden. Hij/Zij kan je dan helpen.

Daarnaast is het belangrijk dat je weet dat je, samen met de andere VIPpers en de scheidsrechters een team vormt. Mocht er iets fout gaan, vraag het dan aan je collega aan tafel of onderbreek de wedstrijd en roep de scheidsrechter er bij! (liever een onderbreking dan dat de wedstrijd in de soep loopt.)

Wij wensen je veel plezier bij het VIPpen en bedanken je voor je inzet.

Namens de wedstrijdcommissie,

Marc Laan

Flevo Muskietiers

wc@flevomuskietiers.nl

Taken diverse juryleden

Goede juryleden zijn onmisbaar voor een wedstrijd. Als jurytafel ben je samen met de scheidsrechters verantwoordelijk voor een goed en vooral soepel verloop van de wedstrijd. Maar wat doe je als juryleden nu eigenlijk allemaal?

- Je zorgt voor het bijhouden en draaien van de beurtelings balbezit-pijl
- Je houdt de tijd bij
- Je geeft aan de scheidsrechters aan als spelers willen wisselen
- Je geeft aan de scheidsrechters aan als coaches een time-out willen
- Je houdt de teamfouten van beide teams bij, voert het in op het scorebord en zet een bordje omhoog na de 4^e teamfout
- Je houdt het digitale wedstrijdformulier bij

Uitleg Scorer

Als scorer (of schrijver) ben je verantwoordelijk voor:

- Het op juiste wijze invullen van het digitale wedstrijdformulier
- Doorgeven aan de scorer hoeveel teamfouten er zijn begaan
- Doorgeven aan de coaches en het publiek (d.m.v. bordjes (of scorebord)) hoeveel persoonlijke fouten een speler begaan heeft
- Je sluit het digitale wedstrijdformulier af.

Scoren/schrijven is het op een tablet invullen van het digitale wedstrijdformulier, ook het 'DWF' genoemd. Op het DWF staat veel informatie. Lang niet alles hoeft je in te vullen; veel informatie wordt door je club of door de coaches ingevuld. We zullen hieronder wel het hele formulier (kort) uitleggen, zodat je weet wat alles betekent.

Wat wel en niet invullen?

Wat wordt al ingevuld?

- wedstrijd informatie (door de thuisclub)
- Namen, nummers & lidnummers spelers (door beide coaches)

Let op dat de coaches dit voor aanvang van de wedstrijd hebben ingevuld!

- Handtekening scheidsrechters (na afloop door de scheidsrechters)

Wat moet je zelf bijhouden?

- Scores & speler die scoort
- Tijdverloop (minuten)
- Fouten spelers
- (Technische) fouten coaches
- Teamfouten
- Time-outs
- Deelname (bij U10 / U12 (tweede klasse))
 - Zorg ervoor dat de coaches dit voorafgaand aan de periodes invullen!

Wat hoeft niet ingevuld te worden?

- Wissels
- Overtredingen: lopen, second-dribble, drie seconden

Kijk voor een uitleg over het invullen van het digitale wedstrijdformulier naar het filmpje in onderstaande link.

[filmpje met uitleg over Digitale Wedstrijdformulier](#)