

24 seconderegels 2018

Art. 29 - SHOTKLOK NO RESET principes

9	9	9	9	9
De wedstrijd gestopt ovv een actie door de ploeg die op dat moment in balbezit was	De wedstrijd gestopt door een actie waarbij ploegen niet betrokken zijn, tenzij de tegenstrever er nadeel door ondervinden	De ploeg in balbezit mag een inworp uitvoeren nadat de bal buiten werd getikt	L2M / Time-out & Coach keuze: Inworp in frontcourt met 13 of minder seconden	Een technische fout werd gegeven aan de ploeg in balbezit



Art. 29 - SHOTKLOK reset naar 14 seconden principes

14	14	14	14	14
Hetzelfde team verovert balbezit na een niet gelukte doelpoging (bal raakt de ring)	Inworp van frontcourt na een fout of overtreding door de tegenstrever als de resterende shottijd 13 sec of minder is	Inworp in frontcourt na een fout of overtreding door het team in balbezit	Inworp na UF/DQF vrijworpen vanaf het inworpstreepje in frontcourt	L2M / TIME-OUT & Coach keuze: inworp in frontcourt met 14 of meer seconden op de shotklok



Art. 29 - SHOTKLOK reset naar 24 seconden principes

24	24	24	24
Een ploeg verovert controle van een levende bal op het speelveld	Inworp na gelukt doel	Inworp in backcourt na een fout of een overtreding van de tegenstrever	Wedstrijd werd gestopt door een actie van de ploeg die niet in balbezit was

